Diagrama de secuencia

Explica qué es lo que entiendes en el gráfico anterior. Cómo sería el proceso.

1. El actor usuario inicia un pedido mediante el sistema, creando un objeto pedido.
2. Entra en un bucle que se repetirá hasta que el pedido esté completo.
3. El usuario selecciona un articulo y una cantidad, enviando ambos datos al sistema, el cual creará una línea de pedido, obtendrá el total de multiplicar el precio por la cantidad del artículo y actualizará el total del pedido.
4. Una vez el pedido haya sido completado se acepta y se comprueba si el usuario está registrado, de no estarlo se registra.
5. Se entra en un bucle para comprobar los datos bancarios hasta que estos sean correctos o el usuario cancele la operación.
6. Una vez el usuario esté registrado y los datos bancarios sean correctos el cliente procede al pago del pedido y el pedido se establece como pendiente.
7. SI el usuario decidió cancelar la operación el programa elimina todas las líneas de pedido mediante un bucle.

¿Sabrías identificar los actores y objetos?

**Actores:** Usuario y banca.

**Objetos:** unSocio, unPedido, línea, artículo.